



REGLEMENT VOOR DE INTERNE COMPETITIE

Algemeen

1. Het speelseizoen begint op de eerste woensdag van september en eindigt medio juni.
2. Er wordt in één groep gespeeld volgens de meest actuele uitgave van de 'Regels voor het schaakspel', vastgesteld door de Wereldschaakbond FIDE.
3. De winnaar of bij remise de witspeler is verplicht de uitslag van de partij op het indelingsformulier te vermelden en draagt tevens zorg voor het zorgvuldig opbergen van het spelmateriaal.

Indeling

4. Voorafgaand aan het nieuwe speelseizoen wordt een ranglijst opgemaakt, die is afgeleid van de eindstand van de vorige competitie. Gelijktijdig daarmee wordt aan elk lid een kleurcode, op basis van speelsterkte, toegekend. In totaal worden 3 kleurcodes onderscheiden, te weten: 'rood, groen en blauw', waarbij er naar wordt gestreefd elke kleurgroep even groot te doen zijn.
5. Kleurbepaling op het schaakbord: De hoogst geklasseerde speler speelt met zwart; bij een tweede ontmoeting met dezelfde speler in een volgende periode wordt van kleur gewisseld, ongeacht de stand op de ranglijst. Bij een eventuele derde ontmoeting is de plaats op de ranglijst weer bepalend.
6. Nieuwe leden worden onmiddellijk ingedeeld op een door de wedstrijdleader te bepalen plaats op de ranglijst.
7. Iedereen speelt tegen de dichtsbijzijnde of onder zich staande aanwezige speler, met dien verstande dat men gedurende een periode slechts eenmaal tegen dezelfde tegenstander uitkomt.
8. Het indelen op de speelavonden geschiedt om 19.55 uur. Wie later komt kan die avond niet voor de competitie spelen. Wanneer een lid tevoren de wedstrijdleader waarschuwt dat men later komt, wordt men wel ingedeeld.
9. Het is ook mogelijk dat men het gehele seizoen automatisch wordt ingedeeld. Dit moet het lid opgeven aan de wedstrijdleader (aanwezigheidsafpraak). Bij afwezigheid moet men zich dan tijdig afmelden bij de wedstrijdleader.
10. Alle klokken moeten uiterlijk 20.15 uur worden aangezet.

Puntenvergoeding

11. De clubkampioen krijgt rangnummer 1 op de ranglijst en een waarde die gelijk is aan het equivalent van ca. 1,5 keer het aantal leden, waarbij de waarde wordt afgerond op een veelvoud van tien, de daaropvolgende krijgt rangnummer 2 op de ranglijst en een waarde die 1 lager is dan die van de clubkampioen, enz. enz.
12. Voor een partij in de onderlinge competitie krijgt men:
 - a. bij winst: de volle waarde van de tegenstander waarvan gewonnen werd;
 - b. bij remise: de halve waarde van de tegenstander waartegen remise werd gespeeld;
 - c. bij verlies: niets.met dien verstande dat als tegen een gastspeler wordt gespeeld de eigen waarde van toepassing is.
13. Bij een oneven aantal spelers krijgt degene die niet kan worden ingedeeld 2/3 van zijn/haar waarde.
14. In een schaakseizoen, beginnend met een even jaar, wordt er bij een oneven aantal spelers boven aan de ranglijst begonnen met het bepalen wie er oneven is.
In een schaakseizoen, beginnend met een oneven jaar, wordt er bij een oneven aantal spelers onder aan de ranglijst begonnen met het bepalen wie er oneven is.
15. Voor zowel een thuis als uit gespeelde bondswedstrijd ontvangen de teamleden en de teamleider een puntenvergoeding. Deze bedraagt 60% van de eigen waarde. Wanneer men in dezelfde week tevens intern speelt omdat de bondswedstrijd op een andere avond wordt gespeeld, is het resultaat van de intern gespeelde partij bepalend voor het aantal punten dat men krijgt.
16. Bij reglementaire afwezigheid wordt 1/3 van de eigen waarde toegekend tot een maximum van 10 keer.
17. Degene die op een competitieavond niet kan spelen omdat hij/zij, in overleg met het bestuur, de club elders vertegenwoordigt krijgt 60% van de eigen waarde.

Speeltempo

18. Het speeltempo bedraagt per speler 1 $\frac{3}{4}$ uur voor de gehele partij. Het vallen van een vlag beëindigt de partij.
19. Voor jeugdleden die bij aanvang van het verenigingsjaar nog geen zestien jaar oud zijn en meespelen in de interne competitie geldt een speeltempo van 1 $\frac{1}{2}$ uur per speler voor de gehele partij. De tegenstander gebruikt hetzelfde tempo als het jeugdlid.

Periodeprijzen

20. De hoogst geklasseerde rode, groene en blauwe speler ontvangen aan het einde van elke periode een periodeprijs.
21. Een speler kan per speelseizoen maximaal één keer per kleurcode een periodeprijs ontvangen.
Is een speler voor een tweede keer of meer de hoogst geklasseerde speler in een kleurgroep dan gaat de periodeprijs naar de hoogst geklasseerde speler die nog geen periodeprijs heeft ontvangen.

Slotbepaling

22. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet of waarbij twijfel is over de uitleg van dit reglement, beslist de wedstrijdleider.

Aanhangsel Rapidschaak

Het is mogelijk om in de interne competitie in plaats van één lange partij, drie rapid partijen te spelen. Daarbij moeten de hieronder genoemde voorwaarden in acht worden genomen:

- Beide spelers moeten instemmen met het rapid tempo.
- Er worden drie partijen gespeeld, de eerstgenoemde speler in de indeling heeft twee maal wit.
- Het speeltempo is 30 minuten per persoon, per partij.
- Er hoeft niet genoteerd te worden.
- Nadat een partij is afgelopen, wordt de volgende partij met verwisselde kleuren gespeeld.
- De uitslag wordt 'vereenvoudigd' om het in het systeem in te passen: 3-0, 2-1 en 2½-½ wordt 1-0. 1½-1½ wordt ½-½. En 0-3, 1-2 en ½-2½ wordt 0-1.
- Spelers die rapid gaan spelen worden verzocht een tafel aan de rand van de zaal te kiezen zodat er zo min mogelijk 'geluidsoverlast' is.
- Bij een tussenstand van 2-0 of 0-2 kunnen beide spelers besluiten om de 3^e partij niet te spelen. Als één van de spelers wel wil spelen zal er gespeeld moeten worden.
- Na afloop van een partij mag er een korte pauze worden gehouden van maximaal 5 minuten.
- Na afloop van elke partij moet de uitslag ervan meteen worden ingevuld op het indelings formulier, zodat er later geen misverstanden kunnen ontstaan m.b.t. de uitslag. Tevens hoeven de omstanders dan niet de spelers te vragen hoe de vorige partij(en) is/zijn afgelopen.

Uithoorn, 23 oktober 2012